

Programação Congressinho

TURNO – MANHÃ

7:30 ACOLHIDA DAS CRIANÇAS (TODAS)

8:00 TERÇO BINZANTINO (Renê/Day e Stefany)

VAMOS COMEÇAR?

Oferecimento: Para que se cumpra a palavra de Deus

"O perfeito louvor vos é dado pela boca dos pequeninos." (Sl. 8,2)

E pela salvação de todas as crianças principalmente as que não conhecem Jesus.

Em nome do pai/**Eu tenho o poder!**

Em nome do filho/**Eu tenho a salvação!**

Em nome do espírito santo/**Eu tenho uma força!**

Amém!

No lugar do pai nosso rezamos:

"Jesus crescia em estatura, graça e sabedoria/**diante de Deus e dos homens!**"

(Lc. 2,52)

No lugar das três ave-marias rezaremos um diálogo com as crianças:

— " Senhor eu não sei rezar/**sou apenas uma criança.**" (Jr 1,6)

— "Não diga eu não sei falar/**pois sou eu quem falarei em ti.**" (Jr 1,7-9)

— "Fala, Senhor, que teu servo te escuta." (SM 3,10)

Antes de cada dezena, reze um pai nosso:

""Jesus crescia em estatura, graça e sabedoria/**diante de Deus e dos homens!**"

(Lc. 2,52)

Na 1ª dezena repita dez vezes:

"Quem acolhe as crianças/**acolhe a mim**" (Ma 9,37)

Na 2ª dezena repita dez vezes:

"Traziam até Jesus crianças de colo/**Para que as abençoasse**" (Lc 18,15)

Na 3ª dezena repita dez vezes:

"Deixar vir a mim as criancinhas/**não as impeçais**" (Lc 18, 16)

Na 4ª dezena repita dez vezes:

"O reino de Deus pertence/**aos que são como as crianças**" (Lc 18,16)

Na 5ª dezena repita dez vezes:

"Quem (não) acolhe o reino de Deus como uma criança/**nele (não) entrará**" (Lc 18,17)

Atenção: Para as crianças com menos de 6 anos tirar a palavra **NÃO** desta dezena

Finalizar rezando:

O anjo anunciou a Maria/**e ela concebeu do espírito santo.**

Eis aqui a serva do senhor/faça-se em mim segundo a tua palavra.

E o verbo se fez carne/e habitou entre nós.

Em nome do pai/Eu tenho o poder!

Em nome do filho/Eu tenho a salvação!

Em nome do espírito santo/Eu tenho uma força! Amém!

8:30 ANIMAÇÃO E LOUVOR – (DAY E BÁRBARA e equipe de música que Deus vai providenciar)

MÚSICAS:

Santíssima Trindade

Trenzinho

Pula Quem É Cristão- Kids

Gosto De Cantar Pra O Senhor Jesus- Kids

Quando A Solidão Aperta...

Amor, Amorzinho....

Eu Renuncio O Que Não Vem De Deus... Kids

Mãezinha do céu - Kids

COLEOGRAFIAS: STEFANY

9:00 Missa para Crianças _ (EQUIPE Belém- JESSICA)

10: 30 LANCHE (Equipe de Marabá - Rafaela)

10:45 OFICINAS

Oficina de 5 a 6 anos: AQUÁRIO

Quem: Stefany e Thayná

Tema: Salvação

Apostila: criando e brincando 2 PG: 08 e 09

Material: Impressão do peixe e canetinhas com lápis de cor.

Oficina de 7 a 8 anos: OCÚLOS BINÓCULO

Quem: Bárbara, Jéssica e Roberto

Tema: Espírito Santo

Apostila: criando e brincando 4 PG: 12 e13

Material: 1 Garrafa Pet/ 20 garrafas de iogurte/ Durex e papel celofane.

Oficina de 9 a 10 anos: GINCANA

Quem: Enilza, Ingrid e Léo

Tema: Espírito Santo

1- Dança da laranja: as duplas vão dançar no ritmo da música segurando uma laranja (ou bolinha) na testa. Não pode usar as mãos. Ganha quem permanecer mais tempo em sintonia com o amiguinho. Vale uma moeda da união.

2- Ar nos pulmões: cada jogador recebe um balão. Ganha uma moeda da força a equipe que estourar 5 balões primeiro enchendo-os com a boca.

3- Passando a bola: esta atividade envolve equilíbrio, agilidade e paciência. Forma-se duas filas em cada equipe, com mesmo número de pessoas e uma de frente pra outra. Uma bola será colocada em uma colher (sugestão: usar bola de ping-pong). A criança levará até a primeira criança da outra fila e passará a bola. Esta trará para outra e assim sucessivamente. Ganha quem passar a bola primeiro por todos os membros da equipe. A equipe vencedora recebe um tesouro da paciência. Uma sugestão é usar colher descartável, assim cada criança terá a sua sem riscos de infecções.

4- Corrida de pés juntos: vale uma moeda da alegria. Amarre os pés das crianças de dois em dois. Trace um percurso para que caminhem juntos. Vence a dupla que chegar primeiro. Estar com o coleguinha e caminhar com ele é um motivo de alegria no céu e na terra.

5- Dança da cadeira: todos correm em torno das cadeiras e vence o último que conseguir sentar. Vale uma moeda do temor de Deus.

6- Quebra cabeça: Cada equipe recebe um quebra cabeça e vence a que montar primeiro. A equipe receberá o tesouro da fé, pois a fé consiste em acreditar naquilo que não se vê. De preferência procure uma figura que fale de amor, ou oração ou uma imagem de Jesus; cole em um papel duro e recorte como um quebra-cabeça.

7- Balões na roupa: cada equipe receberá uma calça grande e ao sinal terá que encher com o maior número de balões. Vale um tesouro da união.

Oficina de 11 a 12 anos: GINCANA

Quem: Karol, Vânia e Bruno

Tema: Espírito Santo

1- Dança da laranja: as duplas vão dançar no ritmo da música segurando uma laranja (ou bolinha) na testa. Não pode usar as mãos. Ganha quem permanecer mais tempo em sintonia com o amiguinho. Vale uma moeda da união.

2- Ar nos pulmões: cada jogador recebe um balão. Ganha uma moeda da força a equipe que estourar 5 balões primeiro enchendo-os com a boca.

3- Passando a bola: esta atividade envolve equilíbrio, agilidade e paciência. Forma-se duas filas em cada equipe, com mesmo número de pessoas e uma de frente pra outra. Uma bola será colocada em uma colher (sugestão: usar bola de ping-pong). A criança levará até a primeira criança da outra fila e passará a bola. Esta trará para outra e assim sucessivamente. Ganha quem passar a bola primeiro por todos os membros da equipe. A equipe vencedora recebe um tesouro da paciência. Uma sugestão é usar colher descartável, assim cada criança terá a sua sem riscos de infecções.

4- Corrida de pés juntos: vale uma moeda da alegria. Amarre os pés das crianças de dois em dois. Trace um percurso para que caminhem juntos. Vence a dupla que chegar primeiro. Estar com o coleguinha e caminhar com ele é um motivo de alegria no céu e na terra.

5- Dança da cadeira: todos correm em torno das cadeiras e vence o último que conseguir sentar. Vale uma moeda do temor de Deus.

6- Quebra cabeça: Cada equipe recebe um quebra cabeça e vence a que montar primeiro. A equipe receberá o tesouro da fé, pois a fé consiste em acreditar naquilo que não se vê. De preferência procure uma figura que fale de amor, ou oração ou uma imagem de Jesus; cole em um papel duro e recorte como um quebra-cabeça.

7- Balões na roupa: cada equipe receberá uma calça grande e ao sinal terá que encher com o maior número de balões. Vale um tesouro da união.

12:00 Animação e oração (**Karol**)

12:30 Almoço (**TODOS**)

TARDE

14:00 ANIMAÇÃO E LOUVOR – (DAY E BÁRBARA)

MÚSICAS: O Amor De Deus É Tão Grande- Kids

Eu Renuncio O Que Não Vem De Deus... Kids

Sou pescador de cristo...

Você é a cara do pai...

Pulo pro lado....

Atirei o pau na raiva...

Passa fogo...

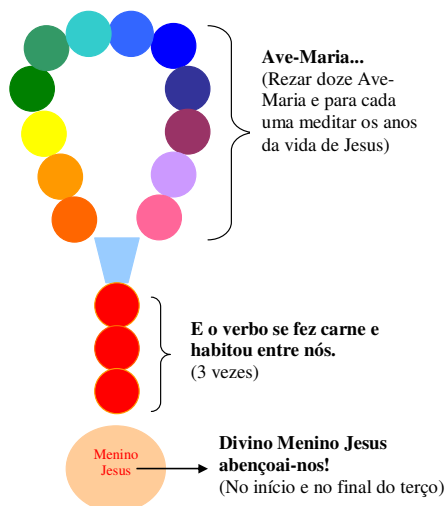
Por dentro e por fora ...

Mamãezinha do céu... Kids

Eu vou seguir Jesus, quem é que vai também-Kids

COLEOGRAFIAS: STEFANY

14:30 COROINHA DO MENINO JESUS – Obs: Fazer o terço do coroinha no painel (CRISTINA)



**14:45 TEATRO Lucas 5 1-12 (Ingrit/ Bárbara/ Bruno e Thayná)
(Pedro, Thiago e João no barquinho)**

15:00 PREGAÇÃO DO QUERIGMA (Karol)

15:15 OFICINAS E ENSAIO PARA O PALCO

Oficina de 5 a 6 anos: OS 10 LEPROSOS

Quem: Stefany e Thayná

Tema: Fé

Material: 20 Saquinhos de TNT/ Cola colorida

Oficina de 7 a 8 anos: SOLDADO DE CRISTO

Quem: Bárbara, Jéssica e Roberto

Tema: Comunidade

Material: Jornal/ Cola e fita durex

Oficina de 9 a 10 anos: GINCANA

Quem: Enilza, Ingrit e Léo

Tema: Espírito Santo

8- Jogo da memória: cada equipe escolhe as cartas em um mural. A equipe que completar mais pares vence e ganha uma moeda da obediência.

9- Bola ao cesto: cada equipe recebe um número de bolas para arremessar em um balde. Você pode fazer uma fila com os participantes de cada equipe e do outro lado uma criança para cada grupo, segurará um balde em sua cabeça. Pode ser um balde ou um vasilhame de 2 litros daquele que é vendido com sorvete. Fazendo a fila mais crianças poderão participar. Vence a que acertar mais bolas recebendo um tesouro da mansidão.

10- Prova musical: joga-se o dado com as cores do Querigma. A cor determinará o tema da canção.(Amarelo-amor de Deus; vermelho- Jesus; preto- pecado; verde-fé e conversão; branco- Espírito Santo; azul- Maria ou comunidade.) A equipe terá que adivinhar a música que está no envelope. Procure utilizar músicas trabalhadas no grupinho de oração. Se a equipe errar a outra terá chance de responder. Caso nenhuma equipe acerte pode-se dar dicas como as primeiras notas musicais. Você deverá preparar pelo menos 3 músicas diferentes para cada cor.

11- Corrida de estourar balões: uma criança da equipe segura os balões. O resto forma uma fila do outro lado. Ao sinal o primeiro corre pega um balão e senta nele para estourar. Volta, bate na mão do outro que faz a mesma coisa até que todos da equipe tenham estourado um balão. Ganha a equipe que completar a prova primeiro. Vale uma moeda da união.

12- Acerte o alvo. Cada criança tentará acertar o Espírito Santo no coração da criança. É como a brincadeira de colocar o rabo no burro. Com os olhos vendados a criança tentará colocar uma pomba que representa o Espírito Santo no coração da criança que estará desenhada em um papel com isopor por baixo. Vale uma moeda da paciência, ou perseverança... Você pode premiar cada acerto valendo então muitas moedas.

13- Onde devemos colocar Jesus. Prepare três caixas ou três latas. Por fora do recipiente desenhe em um, um coração, no outro um círculo e no terceiro um quadrado. Embaralhe os recipientes e com os olhos fechados a criança deverá colocar uma foto ou imagem ou um boneco que represente Jesus no recipiente com o desenho do coração, afinal, Jesus deve estar dentro de cada um de nós. Pode-se premiar a equipe que acertar mais ou dar uma moeda a cada acerto.

Oficina de 11 a 12 anos: GINCANA

Quem: Karol, Vânia e Bruno

Tema: Espírito Santo

8- Jogo da memória: cada equipe escolhe as cartas em um mural. A equipe que completar mais pares vence e ganha uma moeda da obediência.

9- Bola ao cesto: cada equipe recebe um número de bolas para arremessar em um balde. Você pode fazer uma fila com os participantes de cada equipe e do outro lado uma criança para cada grupo, segurará um balde em sua cabeça. Pode ser um balde ou um vasilhame de 2 litros daquele que é vendido com sorvete. Fazendo a fila mais crianças poderão participar. Vence a que acertar mais bolas recebendo um tesouro da mansidão.

10- Prova musical: joga-se o dado com as cores do Querigma. A cor determinará o tema da canção.(Amarelo-amor de Deus; vermelho- Jesus; preto- pecado; verde-fé e conversão; branco- Espírito Santo; azul- Maria ou comunidade.) A equipe terá que adivinhar a música que está no envelope. Procure utilizar músicas trabalhadas no grupinho de oração. Se a equipe errar a outra terá chance de responder. Caso nenhuma equipe acerte pode-se dar dicas como as primeiras notas musicais. Você deverá preparar pelo menos 3 músicas diferentes para cada cor.

11- Corrida de estourar balões: uma criança da equipe segura os balões. O resto forma uma fila do outro lado. Ao sinal o primeiro corre pega um balão e senta nele para estourar. Volta, bate na mão do outro que faz a mesma coisa até que todos da equipe tenham estourado um balão. Ganha a equipe que completar a prova primeiro. Vale uma moeda da união.

12- Acerte o alvo. Cada criança tentará acertar o Espírito Santo no coração da criança. É como a brincadeira de colocar o rabo no burro. Com os olhos vendados a criança tentará colocar uma pomba que representa o Espírito Santo no coração da criança que estará desenhada em um papel com isopor por baixo. Vale uma moeda da paciência, ou perseverança... Você pode premiar cada acerto valendo então muitas moedas.

13- Onde devemos colocar Jesus. Prepare três caixas ou três latas. Por fora do recipiente desenhe em um, um coração, no outro um círculo e no terceiro um quadrado. Embaralhe os recipientes e com os olhos fechados a criança deverá colocar uma foto ou imagem ou um boneco que represente Jesus no recipiente com o desenho do coração, afinal, Jesus deve estar dentro de cada um de nós. Pode-se premiar a equipe que acertar mais ou dar uma moeda a cada acerto.

16:00 Lanche na sala – (EQUIPE MARABÁ - RAFAELA)

16:20 TEATRO – FAMILIA (EQUIPE São Domingos - JAQUELINE)

16: 40 ORAÇÃO DO ESPIRITO (BOLHAS DE SABÃO) (Day)

17:00 Preparação para o palco

17:40 Ir para o Ginásio

18:00 Encerramento e apresentação no palco

DOMINGO

7:30 : ACOLHIDA DAS CRIANÇAS (TODAS)

8:00 TERÇO MARIANO (LÉO)

OBS: REZAR UMA DEZENA DO TERÇO. FAZER DE UM MODO BEM DIVERTIDO E DIFERENTE

8:15 ANIMAÇÃO E LOUVOR – (DAY E BÁRBARA)

MÚSICAS:

Quero louvar-te...

Faz que desça fogo do céu.

Eu Renuncio O Que Não Vem De Deus... Kids

Sou pescador de cristo...

Você é a cara do pai...

COLEOGRAFIAS: STEFANY

8:45 ORAÇÃO DO ESPIRITO (ENILZA)

Leite: será o projeto de coração do homem (colocá-lo em uma vasilha)

Corantes (de várias cores): serão os sentimentos dados por Deus que permitem ao homem receber a vida.

Detergente: será o dedo de Deus sobre o coração do homem.

Quando Papai do Céu nos criou ele fez primeiro um molde. Um molde limpo, claro, branquinho como o leite (despejar o leite em uma vasilha). Mas então ele olhou para aquele projetinho de amor e pensou: mas esse meu filho precisa de uns toques especiais... Então ele imaginou: O que poderia ser?

De repente, Papai do Céu, com seu imenso amor teve uma ótima idéia: tornar seus filhos amados iguaizinhos a Ele. Para isso, Ele precisava colocar no seu filhinho coisas que acreditava ser importantes para um homem se tornar igualzinho a Ele.

Assim, Deus, com a sua imensa misericórdia, resolveu pegar Seu próprio coração e retirar dele alguns ingredientes que tornariam o homem um ser fiel, feliz e cheio de amor. Retirou primeiro o amor (colocar um pingo de corante vermelho na bandeja com leite). Deus queria que os homens pudessem sentir o amor, esse sentimento tão delicioso que nos faz tão bem. Também colocou a alegria, para que nosso coração sempre se alegresse com a presença de Deus (colocar outro pingo de corante de outra cor na bandeja). Depois adicionou fidelidade, para que sempre soubéssemos que só havia um Senhor (ir adicionando pingos de corante a medida que for falando dos sentimentos)...

Papai do Céu também colocou o respeito, a inteligência, o bom caráter, a bondade, a misericórdia, o perdão, a fé, a gentileza, o carinho, o companheirismo, e muitos outros sentimentos que Papai do Céu acreditava serem importantes para que o seu filho pudesse viver feliz, sem nunca duvidar do Seu imenso amor por ele (a cada sentimento deixar as crianças discutirem o porquê Deus escolheu aquele sentimento para colocar no

coração dos homens). Mas ainda aquele homenzinho ainda não estava pronto. Faltava algo. Faltava Deus dar vida a ele. E foi então que Deus fez aquele projeto de homem tornar-se vivo. Com a sua mão poderosa e cheia de amor, Papai do Céu colocou o dedo no coração do seu filhinho e permitiu que todos aqueles sentimentos que Deus lhe deu com tanto carinho pudessem se movimentar e assim, fazer com que aquele homenzinho vivesse (colocar gotas de detergente sobre os pingos) (Neste momento, o corante começará a movimentar-se criando figuras abstratas. É bastante bonito de se ver, principalmente quando se utiliza cores como o vermelho, laranja, azul, amarelo). Assim, o coração do pequeno homem já estava pronto para viver. E tudo graças ao imenso Amor de Deus, que permitiu a todos os seus filhos, como eu e você, terem todos esses sentimentos que fizeram de nós semelhantes a Ele. Ai ai... como Deus é bom!! Vamos agradecer a Deus por nos ter dado a vida fazendo uma linda oração?

Terminar com uma oração

9:00 PREGAÇÃO QUERIGMA DE MARIA (ARIADNE)

9:20 DINÂMICA DE MARIA (CLEIDIANE)

9:35 ANIMAÇÃO (BÁRBARA)

9:50 TEATRO DA CRIAÇÃO (Day/Enilza/Karol/Stefany)

10:20 LANCHE (EQUIPE DE MARABÁ)

10:35 OFICINAS + PINTURA DE ROSTO

Oficina de 5 a 6 anos: COROA

Quem: Stefany e Thayná

Tema: Rainha do Céu - Maria

Material: Papel cartão e papel laminado e Xerox da coroa.

Oficina de 7 a 8 anos: Anunciação a MARIA

Quem: Bárbara, Jéssica e Roberto

Tema: Maria – Álbum da Anunciação

Material: desenhos/Xerox e pape A4 para fazer a capa.

Oficina de 9 a 10 anos: GINCANA

Quem: Enilza, Ingrit e Léo

Tema: Comunidade

CORRIDA DOS SENTADOS

Corrida de ida e volta onde os participantes correm sentados e não podem usar as mãos pra nada. Na ida, vai de frente, na volta, vem de costas, ou seja, não pode virar. Ganha quem voltar primeiro.

ESTOURANDO BALÕES

Objetivos: É um exercício de competição.

Material: Dois balões para cada pessoa e barbante.

Como Fazer: Distribuir dois balões para cada participante.

Distribuir, também, um pedaço de barbante suficientemente grande para amarrá-lo à cintura, junto com os balões. Encher os dois balões e prendê-los ao barbante, um de cada lado da cintura.

Cada pessoa deve tentar estourar os balões da outra, protegendo, ao mesmo tempo, os seus balões. Devem-se utilizar, apenas, as mãos - evitar, portanto, objetos que possam provocar acidentes (palitos, unhas, alfinetes, etc).

CORRIDA DA VASSOURA

Corre um representante de cada equipe nessa corrida só de ida. O objetivo é equilibrar uma vassoura na palma da mão enquanto correm. Se a vassoura cair antes da linha de chegada, o corredor volta ao início e começa tudo outra vez. Ganha quem cumprir a tarefa corretamente primeira.

CARRINHO DE MÃO

Trace duas linhas no chão, uma de largada e outra de chegada. Os participantes dividem-se em pares e se colocam atrás da linha de largada. Todos contam até três e um corredor de cada dupla se abaixa, estica as pernas para trás e apóia as mãos no chão. O outro corredor levanta as pernas do parceiro e as duplas começam a correr um com os pés e o outro com as mãos. Quem cair volta à posição de largada. Vence quem chegar à linha de chegada primeiro.

ARRASTÃO

É um pega-pega, mas quem for pego deve segurar na mão do outro pegador e, juntos, deverão pegar os demais. Mas nenhum pegador pode se soltar das mãos dos companheiros.

Oficina de 11 a 12 anos: GINCANA

Quem: Karol, Vânia e Bruno

Tema: Comunidade

CORRIDA DOS SENTADOS

Corrida de ida e volta onde os participantes correm sentados e não podem usar as mãos pra nada. Na ida, vai de frente, na volta, vem de costas, ou seja, não pode virar. Ganha quem voltar primeiro.

ESTOURANDO BALÕES

Objetivos: É um exercício de competição.

Material: Dois balões para cada pessoa e barbante.

Como Fazer: Distribuir dois balões para cada participante.

Distribuir, também, um pedaço de barbante suficientemente grande para amarrá-lo à cintura, junto com os balões. Encher os dois balões e prendê-los ao barbante, um de cada lado da cintura.

Cada pessoa deve tentar estourar os balões da outra, protegendo, ao mesmo tempo, os seus balões. Devem-se utilizar, apenas, as mãos - evitar, portanto, objetos que possam provocar acidentes (palitos, unhas, alfinetes, etc).

CORRIDA DA VASSOURA

Corre um representante de cada equipe nessa corrida só de ida. O objetivo é equilibrar uma vassoura na palma da mão enquanto correm. Se a vassoura cair antes da linha de chegada, o corredor volta ao início e começa tudo outra vez. Ganha quem cumprir a tarefa corretamente primeira.

CARRINHO DE MÃO

Trace duas linhas no chão, uma de largada e outra de chegada. Os participantes dividem-se em pares e se colocam atrás da linha de largada. Todos contam até três e um corredor de cada dupla se abaixa, estica as pernas para trás e apóia as mãos no chão. O outro corredor levanta as pernas do parceiro e as duplas começam a correr um com os pés e o outro com as mãos. Quem cair volta à posição de largada. Vence quem chegar à linha de chegada primeiro.

ARRASTÃO

É um pega-pega, mas quem for pego deve segurar na mão do outro pegador e, juntos, deverão pegar os demais. Mas nenhum pegador pode se soltar das mãos dos companheiros.

11:35 AVALIAÇÃO E TESTEMUNHO

12:00 ANIMAÇÃO, ORAÇÃO E ENTREGA DE LEMBRANÇINHAS (Karol)